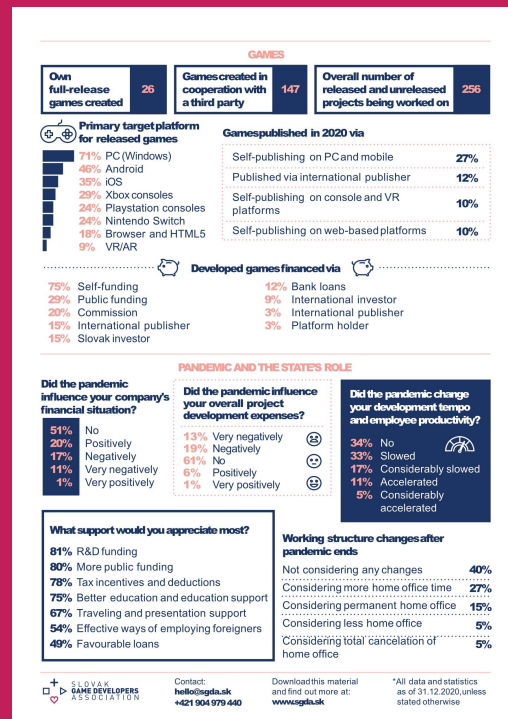
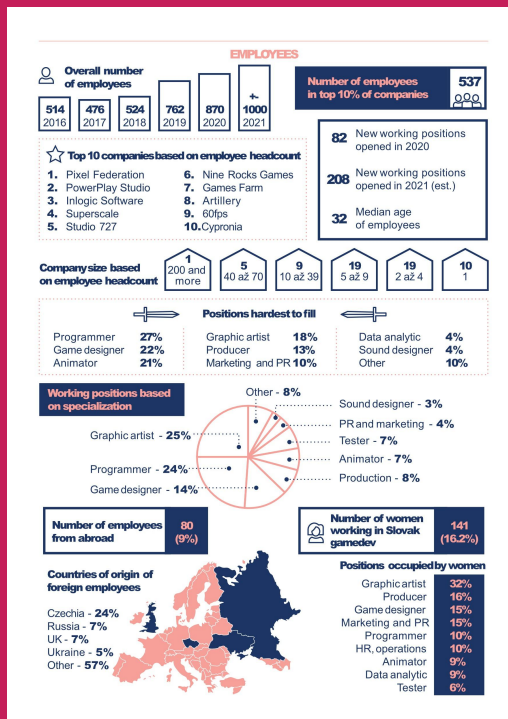
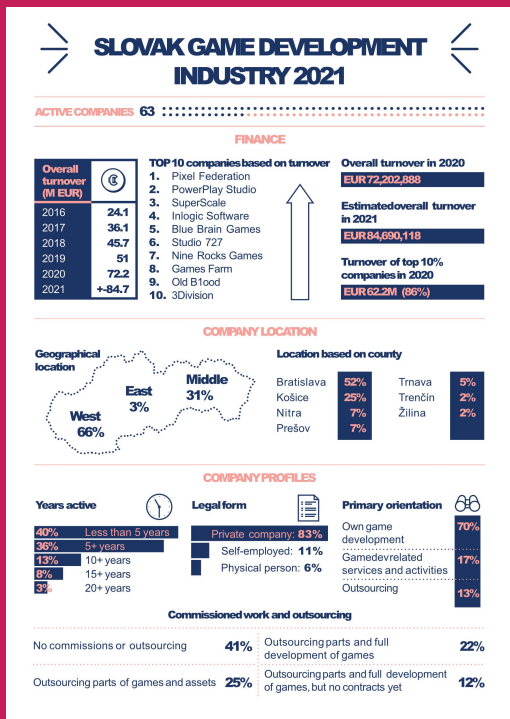




Výročná správa 2021

Mapovanie herného priemyslu na Slovensku v roku 2020



Mapovanie herného priemyslu na Slovensku v roku 2020

- Výrazne vzostupná tendencia v ekonomických ukazovateľoch
- Vzostupná tendencia v rámci počtu zamestnancov
- Mimo BA a KE zostáva málo štúdií
- Problém obsadiť pozície programátor, grafik, game dizajnér pretrváva
- Pandémia nemala zásadný vplyv na ekonomickú situáciu
- Pandémia mala negatívny dopad na náklady na vývoj
- Pandémia spomalila rýchlosť vývoja
- Vývojári zvažujú viac home officu no aj návrat k pôvodnému modelu

Katalóg slovenských vývojárov

- Detailné štatistiky
- 40 štúdií
- 12 outsourcerov a service providerov
- 12 škôl, univerzít a vzdelávacích iniciatív
- 11 eventov
- Pozitívne ohlasy, ideálny promo materiál



Festival a konferencia Game Days

- Spojenie Trnavy a Košíc (Grindstone + SGDA)
- Plánované ako hybrid event, nakoniec online
- 2000 divákov z 29 krajín
- 48 sessions, 40 spíkrov, 4 tracky
- Dev Contest, workshopy, SK hra roka
- Matchmaking, showcase
- Reportáže z SK štúdií



Meetupy herných vývojárov

- Meetupy boli v online only režime
- Záujem opadáva, premeškali sme možnosť robiť ich fyzicky
- 2022 veľký dôraz na fyzické stretnutia
- Prednášky, playtesting, community pitch session feedback
- Pravdepodobne Dungeon Pub v BA, snaha o obnovenie v KE

Slovenská hra roka 2020

- Slovenská hra roka: [Vaporum: Lockdown](#) (Fatbot Games)
- Najlepší vizuálny dizajn: [YesterMorrow](#) (Bitmap Galaxy)
- Najlepší zvukový dizajn a hudba: [Yestermorrow](#) (Bitmap Galaxy)
- Najlepší game dizajn: [Vaporum: Lockdown](#) (Fatbot Games)
- Najlepší debut: [Transport INC](#) (DIGIFOX)
- Najlepšia PC/konzolová hra: [Vaporum: Lockdown](#) (Fatbot Games)
- Najlepšia mobilná hra: [Athletics Mania](#) (PowerPlay Studio)
- Iný pohľad: [Ur Game](#) (Bartoš Studio)
- Cena hráčov Sector.sk: [Ur Game](#) (Bartoš Studio)



Czech & Slovak Games Week

- Spolupráca s GDA CZ
- Zľavová akcia na Steame a ďalších platformách
- V 2022 výraznejšie zapojenie a spolupráca



Fond na podporu umenia

- 29 štipendií, 9 podporených projektov
- 21 vertical slice projektov, 8 podporených
- 10 final beta projektov, 6 podporených

- Chýbajú členovia do komisií
- Konzultácie a práca na implementovaní zmien pre 2022



fond
na podporu
umenia

Fond na podporu umenia

- V 2022 zaniká 1.6.3 a otvára sa 1.7
- 1.7 - Digitálne hry je nový samostatný program
- Podpora výhradne pre digitálne hry a eventy
- Zaniká fáza prototypu, štipendiá sú určené pre menšie hry a začínajúcich tvorcov
- sgda.sk/fpu-cheatsheet



fond
na podporu
umenia

Podprogramy 1.7 / 2022 - Digitálne hry

Podprogram	Forma podpory	Určenie	Rozsah dotácie	Spolufinancovanie	Povinné vydanie
1.7.1	štipendium	beta final	1 - 12x priemerný plat	0%	2025
1.7.2 (A)	dotácia	vertical slice	3 000 - 60 000 EUR	5%	-
1.7.2 (B)	dotácia	beta final	10 000 - 100 000 EUR	10%	2026

SARIO

- Výzva na pitch dokumenty publisherom
- Odporúčanie spoločností pre EXPO Dubaj



Príležitosť predstavenia
Vášho projektu významným
zahraníčným **publisherom**

do 1. októbra 2021

European Game Developer Federation

- Legislatíva na EU úrovni
- Informácie k zásadným zmenám v EU (častejšie informovať SK vývojárov)
- Európske mapovanie vývojárov 2019
Download: <https://bit.ly/EGDFrep>



European
Games Developer
Federation

Ministerstvo kultúry Slovenskej republiky

- Herný priemysel je uznaný ako samostatná časť kultúrno-kreatívneho priemyslu
- Pravidelný newsletter
- Vytvorenie pracovnej skupiny pre stratégiu Kultúrneho premyslu 2030



MINISTERSTVO
KULTÚRY
SLOVENSKEJ REPUBLIKY

Ministerstvo kultúry Slovenskej republiky

- Podporovať, prezentovať, šíriť a rozvíjať potenciál herného priemyslu na Slovensku aj v zahraničí
- Vytvárať a udržiavať efektívny vzdelávací systém profesionálov pôsobiacich v oblasti herného priemyslu
- Podporovať efektívne podnikateľské prostredie a akcelerovať rast a konkurencieschopnosť tvorcov na celom Slovensku, naprieč regiónmi.
- Zabezpečovať vznik kvalitnej tvorby v oblasti herného priemyslu na Slovensku
- Uchovávať, skúmať a sprostredkovať vedomosti v oblasti herného priemyslu

Slovenské múzeum dizajnu

- Príprava a spustenie výstavy 8-bit scd.sk/hry
- Projekt prekladov SK hier z 80. rokov do ENG
- Kontinuálna práca na zbierke hier



Ďalšie spolupráce

- Wezeo
- Hemisféra
- OpenLab
- Summer Game Dev
- FMK UCM
- Bratislava Game Jam
- Sector.sk
- Hernyweb.sk
- Devcom

Celoročné aktivity

- Sociálne siete
- Informovanie členov a vývojárov a zásadných informáciách
- Prepájanie, sprostredkovanie príležitostí, konzultácie a pomoc
- Filtrovanie a preposielanie ponúk zo zahraničia
- Odborné poradenstvo, zapájanie sa do pracovných skupín

Priority na rok 2022

- Upgrade webu, pridanie ďalšieho relevantného contentu
- Granty: Game Days, Preklady hier, Brožúra a štatistiky, zahraničné mobility 2023
- Otvorenie dialógu so strednými a vysokými školami, návrhy syláb
- Seminár pre investorov
- Koncepcia bratislavského industry eventu / seminára
- Výraznejšie zapojenie do CZ/SK Games Week
- Séria stretnutí s profesnými skupinami (filmári, spisovatelia a pod.)



Ďakujeme za pozornosť

www.sgda.sk

hello@sgda.sk