

Future Devs 2024 Smolenice

programová štruktúra

Deň 1 (3. máj 2024, piatok)

- 12:40 - 13:00 (20 min.)
Privítanie
- 13:00 - 14:00 (60 min.)
Prezentácie vybraných školských odborov a výukových programov
- 14:15 - 15:15 (60 min.)
Proces tvorby digitálnej hry, prezentácia (Alex Buzgó, Bitmap Galaxy)
- 15:45 - 17:15 (60 min.)
MKSR: Vzdelávanie v hernom priemysle na stredoškolskej úrovni / Gamebadges prezentácia
- 17:30 - 18:00 (90 min.)
Diskusia na tému zachovania kontinuity vzdelania medzi stredoškolskými a vysokoškolskými odbormi
- 19:30
Večera pre účastníkov, sieťovanie

Deň 2 (4. máj 2024, sobota)

- 9:00 - 10:00 (60 min.)
Prípadové štúdie zástupcov škôl zo zahraničia týkajúce sa zabehaných odborov v oblasti vývoja hier (Vývoj počítačových her, MFF-UK)
- 10:10 - 11:40 (90 min.)
Diskusia na tému vzájomného prepojenia jednotlivých škôl a hľadania možných spoločných aktivít prepájajúcich jednotlivých študentov
- 11:50 - 12:30 (60 min.)
Prezentácie zamestnávateľov na tému potrebného vzdelania a schopností u nových zamestnancov / premium hry (Marián Ferko, Nine Rocks Games / Alex Buzgó, Bitmap Galaxy)
- 12:45 - 13:45
Obed pre účastníkov, sieťovanie
- 14:00 - 15:30 (90 min.)
Prezentácia a konzultácie prípravy dotazníkov pre zamestnávateľov a prevádzkovateľov škôl pre budúci výskum potrieb vzdelávania

Z verejných zdrojov podporil

u. fond
na podporu
umenia